

Regulamin - 5 PIŁKARSKIE CHŁOPCY

IGRZYSKA DZIECI

Mecze będą rozgrywane na boisku sztucznym MOSiR, które znajduje się przy ul. Sulechowska w Zielonej Górze

ŚRODA 29 MAJA 2024r. GODZ. 9.30

Dopuszcza się grę wyłącznie w obuwiu szutrowym lub płaskim.

DRUŻYNĘ STANOWIĄ UCZNIOWIE JEDNEJ SZKOŁY PODSTAWOWEJ

WERYFIKACJA NA PODSTAWIE LISTY ZAWODNICZEJ .

Mecze będą rozgrywane na boisku sztucznym MOSiR, które znajduje się przy ul. Sulechowska w Zielonej Górze.

Dopuszcza się grę wyłącznie w obuwiu szutrowym lub płaskim.

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w **2011 r. i młodszy**.

Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz + (6 rezerwowych maksymalnie),

- bramki 2x5 m ,
 - czas gry 2x10 minut - 1 min. przerwy, (czas gry może się wydłużyć w przypadku mniejszej liczby szkół podczas rozgrywek)
 - piłka nr "4"
 - gra bez spalonego
 - auty wykonywane poprzez zagranie nogą piłki stojącej z linii bocznej boiska (czas zagrania 4 sekundy)
 - bramkarz nie może być w posiadaniu piłki dłużej niż 4 sekundy,
 - piłka zagrana ręką lub nogą przez bramkarza musi opuścić pole karne, jeżeli wcześniej był aut bramkowy ale nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
 - czas rozgrywania piłki przy wykonaniu rzutu wolnego, rogu autu oraz rzutu bramkowego wynosi 4 sekundy,
 - każde przewinienie pośrednie w polu karnym wykonuje się z linii pola karnego,
 - rzut karny wykonuje się z 9 metrów,
 - odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wykonaniu rzutów wolnych i innych wynosi 5 metrów,
 - każde ewidentne zagranie bramkarza ręką poza polem karnym jest karane czerwoną kartką,
 - stosowane będą kary wychowawcze: 2 minuty, 5 minut i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).
- Czerwona kartka eliminuje zawodnika z gry w danym meczu bezpowrotnie, ale po upływie 4 minut lub po starcie bramki drużyna ma prawo wprowadzić do gry innego zawodnika,
- w przypadku wysoce nie sportowego zachowania zawodnik może być usunięty z całego cyklu rozgrywek,

- zawody będą przeprowadzone wg przepisów piłki nożnej PZPN z wyjątkiem niektórych wymienionych wyżej punktów.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 pkt , za remis 1 pkt , za przegrane 0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa ilość zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę sama liczbę punktów :

a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami
(bezpośredni mecz / e)

b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn

c) lepsza różnica bramek w całym turnieju

d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

System rozgrywek

- w zależności od liczby drużyn

Dopuszcza się grę wyłącznie w obuwiu szutrowym lub płaskim.